

## **20200314-Taygeta-x30-NL- Stargate-kunstmatige-Portalen-buitenaardse-technologie-swaruu-of-erra**

Stargate Kunstmatige Portalen: Buitenaardse technologie (Swaruu van Erra)

**Swaruu:** Zoals ik al zei, werken ze precies als een scheepsmotor of als een schip, maar dan van binnen naar buiten. Een scheepsmotor hult zich in een energetische torus die de Frequentie van zichzelf verandert en van alles wat zich binnen de torus bevindt die de motor uitzendt. In een portaal is het invloedsgebied alleen het binnenste of de draaikolk van de machine, wat verandert is alleen de Frequentie van wat er binnenkomt.

Nogmaals ... als de Frequentie van het centrum van het portaal gelijk is aan die van de bestemming zal alles wat dat portaal binnenkomt aankomen of zich transformeren in het deel van de bestemming. Aan de kant van de bestemming verschijnt een gebied gewoon als verward, wazig of als een water-effect, zoals in de Stargate-serie en -films te zien is geweest. Of in dit geval ook als flitsen van sterk licht van die plaats ... maar meestal verschijnt het gewoon uit het niets vanuit het gezichtspunt van iemand op de bestemming.

**Gosia:** Deze eerste donut, welk deel van het portaal is het precies?

**Swaruu:** Het gat in het midden van een torus. Het IS het portaal. De donut... is een torus van bovenaf gezien. Evenzo is het portaal de draaikolk of de kern van de torus.

Het portaal is het centrum of het gat in het centrum van de torus. Het is alsof een torus van bovenaf wordt gezien en de ingang is in termen van energiestroom naar de ingang vanaf de buitenrand van de torus, naar binnen. Deze stroom, die "flux" wordt genoemd, is wat geleidelijk verandert wat daar binnenkomt, van een basisfrequentie naar de frequentie die voortvloeit uit de energie van de torus zelf ... waarvan de Frequentie gelijk is aan die van de bestemming ... waardoor wat daar binnenkomt .... Op de compatibele bestemming of locatie in termen van de Frequentie die de Portalen dicteren. Begrijp je me tot zover?

**Robert:** Ja, en heel goed.

**Swaruu:** Alles wat in die series wordt belicht is wat er gebeurt in de sprongkamers naar Mars of een andere plek, van die gecontroleerd en eigendom van de Cabal. Hoewel deze ringen high-tech zijn ... en daarom relatief klein, om een portal te maken met aardse technologie heb je installaties nodig van het CERN type.

Dit is CERN. Maar CERN is niets anders dan een door mensen gemaakt portaal. Wat u ziet IS een portaal. Dit ding van het zoeken naar ... "God-deeltjes" is een excuus. Zoals we al eerder hebben gezegd, spenderen ze geen duizenden miljoenen euro's aan het zoeken naar iets van zeer weinig praktische of toepasbare waarde, alleen nuttig voor de wiskunde. Zij weten dit. Dit apparaat is iets praktischer en in het gezicht van iedereen. Een groot portaal.

Nogmaals, het gaat in feite om een reeks roterende ringen die supergeleidende vloeistof verplaatsen, zoals in de motoren. Het effect dat zich tussen de ringen verzamelt, creëert een energetisch-magnetische dynamiek van een hoogenergetische toroïde, die zoals u weet de energetische basisvorm is voor alle materie. Dit is waarom alles een torus lijkt te zijn. Dat is het ook.

Nogmaals, net als bij de schepen .... Heb je alleen een portaalapparaat nodig en een Frequentiekaart van locaties met hun Frequentie-equivalenten. Je voert het in het apparaat in en zet het aan, je zorgt ervoor dat de energie van de kern voldoende is, en klaar! In

principe is het zo eenvoudig. Ja, er zijn verschillende manieren om de hoge energie toroïde te creëren, het is niet de enige manier of technologie. Maar in essentie is het hetzelfde.

**Gosia:** Hoe zijn die van jou anders dan die van CERN? En wat doen ze precies in CERN?

**Swaruu:** CERN is een poging om een groot portaal te creëren waar "grote" dingen of dingen met een groot volume in passen... om troepen van andere kanten in te laten passen, schepen. Wat dan ook. CERN is in feite een poging om versterkingen naar de Aarde te brengen, zodat ze kunnen vechten tegen de blokkades van de Federatie. Om negatieve entiteiten binnen te brengen. In wezen versterkingen.

**Robert:** En elk portaal heeft noodzakelijkerwijs een ander portaal nodig op de plaats van bestemming?

**Swaruu:** Op de plaats van bestemming heb je geen portaal nodig, maar je kunt wel twee portalen met elkaar verbinden, één bij de uitgang en één op de plaats van bestemming. Het is de meest effectieve manier om twee locaties te verbinden. Maar je kunt een portaal programmeren om op elke bestemming te komen. Maar als je daar bent, kun je niet terug zonder een ander portaal of zonder de mond te vinden van waar je uitkwam. Je kunt naar de bestemming gaan of terugkeren vanaf dezelfde kant als waar je vertrokken bent.

De eigenlijke energetische dynamiek van de torus doet de Frequentie van de persoon die van de plaats van oorsprong naar die van de bestemming gaat, verschuiven, doordat hij door de ring van het portaal, of het centrum van de torus gaat. Of omgekeerd.

Bijvoorbeeld ... je kunt een punt als een portaal vestigen ... zoals die van Zuid-Amerika.

Het is niet dat er daar een of andere technologie is. Eerder deze locatie en zijn specifieke Frequentie is zo ingesteld dat je daar wacht tot het portaal opengaat, vanaf de andere kant.

Het is geen machine, het is geen portaal. Het is wat je ziet, een deurvormige inkeping uitgehouwen in rots. Maar het portaal, de machine aan de andere kant, waar die zich ook bevindt, heeft kunstmatig en subjectief besloten om die plek als portaalopening te gebruiken en daarom hebben de ouden die deur daar uitgehouwen. Maar het zou overal anders kunnen zijn.

Dit, aan de andere kant, is niet noodzakelijkerwijs een portaal (ja, je kunt het gebruiken, maar .... de badkamerdeur ook). Dit, zoals we al eerder besproken hebben ... het is een boodschap over het portaal in de Zon ... niet het portaal zelf.

Je kunt efficiënt een dubbel portaal maken dat altijd open is, maar gecontroleerd wordt vanaf de oorsprongszijde met een tweedelige apparaatdynamiek, naast elkaar geplaatst, waardoor het een dubbel portaal of een dubbele ring wordt. Dit creëert de dynamiek van een dubbele torus. En als gevolg daarvan kun je vrijelijk van de ene kant naar de andere gaan. Je kunt dit ook met één portaal doen, maar op deze manier is de energie stabiel.

**Gosia:** Een vraag. Je zegt dat deze stenen Portalen geen Portalen zijn totdat ze van de andere kant worden "geactiveerd". Hoe open/activeer je ze precies, bijvoorbeeld die "deuren" in die rotsen?

**Swaruu:** Alleen van de kant van het portaal, van de machine zelf. Dat van de rots is onbelangrijk, het markeert alleen de plek waar hij opengaat vanaf de besturing aan de andere kant. Deze plek, de deur in de rots, we kunnen zeggen heeft een Frequentie van

4399.08. Door het aan de machine te dicteren als je door het portaal gaat, zul je daar verschijnen. Als je daarna het nummer en de frequenties van dezelfde machine verandert, kun je de bestemming verleggen naar een andere plaats. Naar elke plaats, altijd en als je het adres hebt.

**Robert:** En de locatie van CERN .... Is die op deze geografische plek met een reden? Een of ander patroon, dat het in Zwitserland is? Is er iets in dat gebied? Een soort Leylijn die de energie van de torus versterkt? En zou deze technologie van 5D zijn?

**Swaruu:** Het gaat over Leylijnen, ja. Ze helpen de energie te verhogen door het uit het veld van de Aarde zelf te halen. CERN-technologie is retro-engineering. Daarom is het zo volumineus terwijl dat van de sterrenrassen compact is, alleen de ring zelf. Het is de reden waarom het niet goed werkt voor hen. Ze kunnen de afmetingen van het apparaat niet minimaliseren zonder efficiëntie en uitgangsvermogen te verliezen.

**Gosia:** Ok, nog een vraag. Terugkomend op Portalen in rotsen. Heb je deze stenen Portalen eerder gebruikt, ik neem aan van wel, toch? Zijn er op dit moment Portalen open?

**Swaruu:** Nee, je houdt de Portalen niet de hele tijd open, alleen als je ze gebruikt. Tot nu toe hebben we het alleen over kunstmatige Portalen gehad. Je gebruikt een Poort, gaat er doorheen, en je sluit hem.

En welke rassen kunnen dat zijn, zij die de "stenen Portalen" gebruiken? En voor een toevallige waarnemer, zou hij of zij het stenen portaal als een luchtspiegeling erin zien?

**Swaruu:** Ja, het zou als een luchtspiegeling zijn. Meerdere rassen hebben ze gebruikt, maar vooral degenen die u "Homo Capensis" hebt genoemd.

**Gosia:** Gebruiken jullie nog steeds kunstmatige Portalen? En zou naar de Aarde komen door het portaal dan makkelijker zijn dan met het schip?

**Swaruu:** Het wordt gebruikt voor transport, ja. Elk schip heeft zijn portaal, het maakt deel uit van de uitrusting. Jullie kennen het al, onder een andere naam: Trekstraal. Denk er eens over na, het is niet meer dan logisch. Je gaat er in het schip in, en het verplaatst je naar waar dan ook. Veranderen van frequentie. Jouw frequentie.

**Gosia:** Dan heb je in dit geval geen portaal aan de andere kant nodig.

**Swaruu:** Nee, dat is niet nodig. Je gaat gewoon de trekstraal in en hij brengt je waar je maar wilt, letterlijk waar je maar wilt. Het is net als met de Star Trek "transporters," alleen zijn ze geavanceerder en veiliger. Soms gaan we zo naar de Aarde. Maar de Taygetans geven de voorkeur aan eenvoudige dingen, aan schepen en aan een traditionele hellingbaan.

**Robert:** Ik stel me voor dat die wezens die door de portalen kwamen... om uit 5D te komen een vorm van technologie gebruikten zodat de 3D hen niet negatief zou beïnvloeden. En vice versa voor de mensen van de Aarde. En door wat meditatie en concentratie zou je een van die Portalen kunnen activeren, ervoor gaan staan en je bestemming markeren met de Frequentie van zelfmanifestatie?

**Swaruu:** Meditatie op zich doet niet veel om kunstmatige Portalen te activeren. Ja, je verandert je Frequentie in meditatie, waardoor je bijvoorbeeld compatibeler wordt met een Portaal. Maar bij deze technologieën is het gewoon iets technisch, en heeft het weinig of niets met meditatie te maken. Ja, ze gebruiken Frequentie ringen zodat 3D hen niet

beïnvloedt, of ze wennen beetje bij beetje aan 3D, of om hun lichaam beetje bij beetje aan 3D te laten wennen, om de energie in evenwicht te brengen.

**Gosia:** Kunt u beschrijven wat men voelt als men door het portaal gaat?

**Swaruu:** Je voelt niet veel... als een elektrische aanwezigheid, als statisch. Een plotselinge verandering in temperatuur ook. Iets anders dat opvalt is dat je verschillende dingen ruikt. Het ene moment was je, normaal, wat je gewend bent ... en plotseling overvallen de geuren van de bestemming je, een andere temperatuur. Dit meer bij ons vrouwen omdat wij over het algemeen een meer geactiveerde reukzin hebben. Maar op zich is door een portaal gaan snel. Het is verre van alsof je door een wormgat gaat of zoiets. Je bent gewoon in je schip, een stap vooruit .... je bent in Peru, of waar het ook mag zijn ... een stap terug en je bent terug in het schip. Of je kunt met je gezicht naar Peru kijken, terwijl je lichaam in het schip blijft.

**Gosia:** Dat kan niet waar zijn! Met je gezicht?

**Swaruu:** Ja. Of je bent in het schip en steekt je handen erdoorheen en neemt iets van Peru, en geeft je handen terug. Je voelt er niets van. Net als statische elektriciteit, alsof je een ballon in je haar wrijft.

**Gosia:** Ok, kom hier dan Swaruu. Ze zullen niet eens merken dat je weg bent! Je kunt in mijn badkamer verschijnen. Ik zal mooie essences neerzetten, zodat het lekker ruikt. Of je laat gewoon je gezicht zien. Maar zal het eruit zien als een gezicht dat alleen in de lucht zweeft?

**Swaruu:** Ja, in wezen wel. Of met het gezicht, je kunt het zien, maar vanaf de bestemming zien ze alleen iets wazigs of als water. Water of het watereffect komt door de vloeistof of de stroming van de toroïde. Het zou niet zijn zoals in "Stargate" waar je het ziet als golven in een vijver, meer als spiegelend water, of enigszins stromend naar het geometrische centrum van de Stargate ring. Wel, de hand erdoor laten zou met een Stargate type poort zijn. Met een trekstraal zou ik niet weten hoe, want het ene is horizontaal (Stargate) en het andere is verticaal (de trekstraal). (Ik heb het over de energiestroom, niet over de positie van het apparaat zelf.

**Gosia:** In jullie schip, wat voor soort portaal hebben jullie?

**Swaruu:** Alleen een trekstraal.

Dit komt uit Star Trek maar is bijna identiek. Alleen gebruiken ze er in Star Trek één voor elke persoon. Terwijl het in ons geval allemaal bij elkaar is met één groot invloedsgebied.

**Gosia:** En welke gebruik je dan om naar een bepaalde plek te gaan? Om het even welke?

**Swaruu:** Een van de twee. Alleen ga je er bij de Sterrenpoort lopend in, en kun je met een voertuig door de poort rijden. Maar bij de trekstraal moet je de mensen of voorwerpen in het invloedsgebied zetten en dan het portaal activeren.

**Gosia:** Maar om bijvoorbeeld in onze flat te verschijnen, hoef je het schip toch niet in de buurt van Barcelona te brengen en dan de trekstraal te gebruiken? Of wel? Of heeft het fysiek dichterbij brengen van het schip er niets mee te maken?

**Swaruu:** Dat klopt. Je hoeft alleen maar de trekstraal te activeren.

We zouden door kunnen gaan over het onderwerp kunstmatige Portalen... en veel dingen zouden herhaald worden... of bijna. En dat is omdat ze op dezelfde manier werken als een schip, maar dan omgekeerd. Net als een schip beweegt het en controleert het zijn trillingsfrequentie binnen zijn eigen torus. En wanneer de Frequentie van het schip gelijk is aan die van de bestemming, springt het vanuit zijn beginpositie naar de bestemming. Verdwijnt van het punt van uitgang ... en zichzelf materialiserend bij de aankomst.

Dus ... de kunstmatige poort, als het apparaat wordt ingeschakeld, wijzigt de Frequentie van alles wat binnenkomt door de mond van de poort. Of de kern van de torus... Ik blijf bij "torus", omdat het de magnetisch-gravitatiele hoge-energetische dynamiek van de stroom (de flux) is die nodig is om dit te bereiken. Omdat het zichzelf voedt door zijn eigen energie te "recyclen". Maar het portaalapparaat zelf verandert niet van frequentie zoals een schip. Alleen zijn binnenste. Maar het principe is precies hetzelfde.

Je bedient een schip net als een portaal. Alleen heb je bij een portaal meer gedetailleerde informatie nodig over de bestemmingsfrequentie. Want als je met een schip naar een bepaalde plaats gaat, hoef je alleen maar op de algemene plaats van bestemming aan te komen, en van daaruit vlieg je normaal, zoals je met een vliegtuig of een helikopter zou doen, naar de exacte plaats. Met het portaal heb je de frequentiepunten nodig, de exacte en gedetailleerde nummers van de precieze en kleine locatie, van de plaats van bestemming, om het portaal precies te laten openen waar je het hebben wilt.

De hoeveelheid gegevens die je de besturingscomputer moet voeden is dus veel groter en veel preciezer dan in het geval van een schip. We hebben al voorbeelden gegeven van deze hoge precisie factoren, met grote getallen en veel fractals, in "Stellar Navigation 1."

**Robert:** Ik stel me voor dat de enige limiet voor de grootte van de kunstmatige Portalen afhankelijk is van hun installatie? En de natuurlijke Portalen? Hoe groot zijn die meestal?

**Swaruu:** Goede vraag! Als we de natuurlijke Portalen buiten beschouwing laten, want die variëren enorm in grootte ... in het geval van een kunstmatig portaal als we een diameteropening hebben van drie meter ... Logischerwijs, zou je niet een 18-wielig voertuig in het apparaat.

Dit is de eerste en voor de hand liggende beperking, maar zij moet worden vermeld, ook al klinkt het als een grap. Maar er is nog een beperking, die ik nog niemand op Portals heb zien delen. Het is iets wat ze niet zouden kunnen weten zonder het portaal in handen te hebben. In het geval van een schip zijn de berekeningen van het vereiste uitgangsvermogen van de motoren om de massa van het schip en alles wat zich daarin bevindt, plus een grote of dichte lading ook, al gemaakt (ja, er is een limiet).

In het geval van een portaal, bijvoorbeeld een klein portaal zoals in Stargate ... wat het portaal binnenkomt moet een specifieke dichtheid per volume hebben. Het kan deze materiedichtheid niet overschrijden, anders zal de energie die het apparaat kan opwekken niet genoeg zijn om de dichtheid te veranderen van de materie die zijn mond of vortex binnenkomt. Dit betekent ....

Laten we eens naar een kleine kijken. Als we een portaal hebben waar kleine houten voorwerpen doorheen kunnen, om maar een materiaal te noemen, het kan van alles zijn, dan is de energie hiervan laag. Maar ook al waren de voorwerpen van dezelfde grootte... Je zult niet in staat zijn om de Frequentie te verschuiven van zeg een 6kg oefengewicht gemaakt van ijzer.

Zoals we al hebben gezegd ... materie is een verzameling knooppunten binnen een gravitatieveld geconcentreerd met een Frequentie harmonischen zeer specifiek voor elk materieel object in het medium, de ether, met vloeistofdynamica.

Dus, de hoeveelheid energie die een voorwerp van grote massa ontvangt uit de ether, zoals het 6 kg wegende oefengewicht, dat de massa is van het voorwerp, overtreft de capaciteit van het portaalapparaat om de magnetisch-elektrische energie te leveren om de magnetisch-gravitatiestroom te neutraliseren die het oefengewicht genereert. Begrijp ik het goed?

**Robert:** Nou, dan telt massa heel erg mee. Gosia en ik zouden bijvoorbeeld wel door een portaal kunnen, maar een groter iemand niet, toch? Of jij, Swaruu, zou door een portaal kunnen gaan, maar wij met een grotere massa niet.

**Swaruu:** Dat wil zeggen dat het portaal een bepaalde hoeveelheid toroïdale energie nodig heeft om de energie te kunnen neutraliseren die de massa van het object ontvangt uit het etherveld waar het zich in de eerste plaats bevindt.

**Gosia:** Ok. Dus als je zegt: "een dichtheid per volume" ... heeft dat niets te maken met de dichtheid - FREQUENTIE in dit geval? Dichtheid per volume betekent de fysieke massa van het objectmateriaal. Is dat zo?

**Swaruu:** Ja. Als een portaal slechts in staat is een vermogen te leveren van, zeg, een miljoen elektronvolt, dan zal het niet in staat zijn de dichtheid te verplaatsen van een stuk dat een miljoen driehonderd en twintigduizend elektronvolt nodig heeft.

**Robert:** Dit betekent bijvoorbeeld ... je kunt een mens vervoeren maar geen olifant.

**Swaruu:** Zoals Robert zegt, het is precies zoals het is.

**Gosia:** Wat is de gewichtslimiet?

**Swaruu:** Hoewel het door het portaal of de tunnel zelf kan passen, is de massalimiet, niet zozeer het gewicht, maar is gerelateerd, afhankelijk van elk portaal. Maar op zich wordt het berekend met de objectmassa in verhouding tot de dichtheidsfactor, door de energie die het portaalapparaat kan opwekken.

$M/D \times E \leftarrow$  formule (basis, natuurlijk).

Niemand heeft het over dit probleem of beperking van Portalen. En het is een van de redenen waarom de Cabal probeert ze groter te maken, zoals CERN. Op zich is het apparaat van een grote omvang omdat het retro-engineering is, en de componenten zijn niet geminiaturiseerd. Het is alsof je een koelkast hebt ter grootte van een flat vol met pijpen en dingen en condensoren, compressoren, radiatoren, alles voor een koelkast van een kubieke voet.

In een 3D neutraal portaal... kan iemand met een grote massa er niet doorheen. Maar jij, ja. Maar als u in 5D bent ... kunt u misschien diezelfde persoon erdoor laten met hetzelfde apparaat. Deze beperking is "de reden" waarom de negatieven op Aarde slechts beperkte dingen en personeel door hun Portalen kunnen laten passeren.

**Gosia:** Waarom kan die persoon wel plotseling passeren? Dat deel heb ik niet begrepen. Verandert de massa in 5D? Minder zwaartekracht, etc.?

**Swaruu:** Ja, de massafactor verandert met de dichtheid. Het is minder massa voor hetzelfde voorwerp. Als ik bijvoorbeeld een aardse hotdog zou eten, zou het zijn alsof je een baksteen eet.

**Gosia:** De massafactor verandert dus met de dichtheid-FREQUENTIE?

**Swaruu:** Ja.

**Robert:** Ik begrijp het nu, u hebt bijvoorbeeld altijd gezegd dat hun Portalen zo klein zijn dat ze er maar één tegelijk door kunnen sturen. Degenen die de regressieven hebben.

**Swaruu:** Ja, en daarom zijn ze beperkt. Logischerwijs is er ook een tijdslimiet, waarin iets volledig moet passeren voordat het volgende ding of persoon naar binnen kan.

**Robert:** Het portaal is slechts voor een beperkte tijd open?

**Swaruu:** In het geval van natuurlijke Portalen, ja, die hebben een tijdslimiet, maar dat is een andere dynamiek. In het geval van de kunstmatige Portalen moet het apparaat zijn "veranderingsdichtheidsproces" van wat er binnenkomt beëindigen voordat het het proces voor het volgende kan herstarten. Een andere beperking is dat in sommige gevallen het portaalapparaat de neiging heeft oververhit te raken (met name de condensatoren of spoelen) en je moet wachten tot het is afgekoeld. Dit hangt logischerwijs af van elk specifiek portaalapparaat en hoe goed het is gemaakt.

**Gosia:** Is er een oplossing zodat de Portalen voorwerpen met een hogere massa kunnen vervoeren?

**Swaruu:** Natuurlijk... meer vermogen. Daarom willen ze een grotere CERN.

**Gosia:** Nog één ding, Swaruu. Is het goed dat we dit publiceren? We geven toch aanwijzingen aan de negatieven? Aanwijzingen over hoe ze hun problemen met de Portalen kunnen oplossen.

**Swaruu:** Dat weten ze al. Het enige wat dit teweeg kan brengen is dat ze het niet leuk vinden dat mensen dit weten. Ik heb geen aanwijzingen gegeven over hoe we de grootte van het apparaat kunnen verkleinen met het vermogen.

**Gosia:** Maar als ze dit al weten, waarom dringen ze dan aan op een groter portaal?

**Swaruu:** Omdat dit de enige manier is waarop ze meer interne kracht van het portaal zelf kunnen genereren. Ze hebben geen miniaturisatie. Wij hier, ja. Daarom mijn voorbeeld van de koelkast. Zij hebben een koelkast zo groot als vele kamers in een flat, allemaal om hetzelfde te bereiken wat een kleine koelkast in de keuken doet. Het heeft geen zin om een klein desktop portaal te maken, maar ze kunnen wel gebruikt worden voor messaging, bijvoorbeeld.

**Gosia:** Bedoel je het miniaturiseren van de objecten die door het portaal gaan ... of het portaal zelf.

**Swaruu:** Nee, je kunt de fysieke ingang van het portaal niet minituarieren. Zelfs als die een grote kracht zou hebben, zullen ze vast blijven zitten als ze proberen binnen te komen.

**Gosia:** Op welke miniaturisatie doel je dan? Die van de voorwerpen die erdoor worden gestuurd?

**Swaruu:** De opening zelf moet van een bepaalde grootte zijn. Ik bedoel dat in het geval van CERN: (afbeelding)

Zij hebben dit alles nodig, al die grote en volumineuze apparaten, vol buizen en allerlei snufjes om hetzelfde te bereiken als dit zou doen:

Deze technologie hebben ze niet. Miniaturisatie van componenten om hetzelfde resultaat te bereiken.

**Gosia:** Oké, ik begrijp het. Niet de poort zelf of de voorwerpen die erdoor gaan, maar het hele mechanisme.

Een deel van de reden, de ware reden, om Irak binnen te vallen was om de portalen in beslag te nemen. Niet alleen die in het museum van Bagdad, maar ook die in de Alt Ur.

Een zwart-wit tekening is een duidelijke voorstelling. Er zijn geen afbeeldingen online van de Portalen. Maar in principe zien de ringen er zo uit.

**Gosia:** Die in Irak, zijn die kunstmatig of natuurlijk?

**Swaruu:** Antiek-kunstmatig. Voornamelijk Elohi. Het merendeel werkt niet meer, maar ... toch mogen ze niet in de handen van de mensen vallen.

**Gosia:** Waar zijn er nog meer oude kunstmatige Portalen?

**Swaruu:** Op dit moment zijn ze al verwijderd van bijna alle archeologische vindplaatsen. Er zijn in de piramides, zoals die van Bosnië en van de Krim. Onder Gizeh. En moderne, in Area 51 in Nevada, in bases zoals Wright Patterson in Ohio, of onder het Pentagon. Of kleintjes van lage energie die maar één persoon tegelijk kunnen doorsturen in "jump rooms" in diverse militaire installaties.

**Gosia:** Waar zijn de Portalen die de Reptilians gebruiken om mensen naar Mars en Venus te sturen?

**Swaruu:** In DUMBS. Beneden, in verschillende DUMBS over de hele wereld. Zoals je ziet, zijn er veel Portalen. Dus ze zijn moeilijk te stoppen.

We zien dat de Reptielen kleine operationele Portalen aan menselijke agentschappen hebben geleverd. Omdat de sprongkamers relatief klein zijn en altijd met Soemerische of tenminste oude motieven en symbolen. Tot nu toe heb ik nog geen sprongkamers gezien, of ken ik ze niet, met 100% menselijke technologie, of het nu Cabal is of niet. Het verklaart ook het bestaan van deeltjesversnellers zoals CERN. En ja, een portaal kan gebruikt worden om een ander (uitgeschakeld) portaal naar de andere kant te brengen, zolang het binnen de drempel valt. Of het kan op de nieuwe plaats in elkaar worden gezet. Dus dit is de reden waarom er tegenwoordig zo'n wildgroei aan Portalen is, en het zijn er duizenden. Het lijkt wel of de hele wereld ze heeft, behalve de mensen.

Daarom is de Federatie er niet in geslaagd ze allemaal af te sluiten of te ontmantelen. Ze brengen meer van andere kanten binnen. Vanuit het standpunt van 5D, om het iets te noemen ... het is gewoon een andere machine. Bijvoorbeeld, in Taygeta wordt het gebruikt voor berichtgeving. Je hebt je huis in de bergen, en elke week krijg je je kruideniersvoorraad of wat je ook nodig hebt. Het verschijnt in je terminal. Als een grote brievenbus.

Of je wilt iets naar je vriend sturen die drieduizend kilometer bij je vandaan is, of in Temmer terwijl jij in Erra bent, je zet het daar en het wordt meteen naar je vriend gestuurd. Maar er is politiek over het gebruik ervan, vooral vanaf plaatsen dicht bij de Aarde zoals dit schip, of vanaf de Aarde zelf.

Zo is er in Taygeta een register van het gebruik van portalen en naar welke adressen ze werden gebruikt, om te voorkomen dat de negatieven infiltreren met het gebruik van de portalen. Het zou gewoon te gemakkelijk voor ze zijn. Van een springruimte in Nevada naar Temmer, en daar heb je de soldaten die Temmer binnenvallen. Net als de schepen .... Laten ook de portalen een energetisch signaal achter... zoals gammastralen, vonken, die het gebruik van een portaal verraden. Dus ja, het gebruik van sprongkamers is detecteerbaar en registreerbaar.

Er is nog een ander probleem waardoor het niet raadzaam is Portalen "over lange afstand" te gebruiken ... er zijn vaak geen millimeter nauwkeurige gegevens beschikbaar over de exacte frequenties van de bestemming, want zoals ik al zei veranderen die met de tijd en met variabelen. Dus je stuurt iets naar de Swaruu die je kent, en het bereikt een andere Swaruu? In theorie is dat ook wat velen niet leuk vinden. Het resultaat is een beetje "onzeker".

Want op afstand, ook al zijn er geen afstanden ... ja, nemen de variabelen en factoren om rekening mee te houden toe, waardoor een traditioneel gebruik van een schip praktischer wordt.

**Gosia:** En hoe komt het dat je een fout kan maken met het bestemmingsadres, en dat de Cabal zonder problemen soldaten naar Venus stuurt? Of maken zij ook fouten?

**Swaruu:** Maar Venus en Mars is iets lokaals, en ja ze maken fouten. Als ze een portaal openen op een afgelegen plek op Erra, gaan de SAR-alarmen af en worden de indringers aangevallen. De portalen zijn niet helemaal onzichtbaar.

**Gosia:** Ok, ik begrijp het. Dit is enorm interessant. Hartelijk dank voor uw tijd. Dit onderwerp fascineert me.

**Robert:** Hartelijk dank, Swaruu. Ik vond het ook erg leuk.

**Swaruu:** Dank aan beiden. We zullen ons nu bezighouden met natuurlijke Portalen. Tot ziens, welterusten.