

20210302-Taygeta-NL-Kracht-schilden-sterrenschip-techniek-en-navigatie

Krachtschilden - Starship Engineering en Navigatie-Yazhi met Dale Harder (Buitenaards contact)

Dale: Ik dacht aan:

- 1.) Wapens.
- 2.) Medische pods.
- 3.) Slimme pakken.

Is er een van deze die het beste zou zijn... of de voorkeur zou hebben?

Gosia: Ze wil echter niet in pods gaan. Te makkelijk voor haar zei ze eens. Ze wil complexere dingen. Wat zijn slimme pakken?

Dale: Het nieuwste en beste van kleding.

Yazhi: Zoals Taygetan vluchtpakken. Ze beschermen je tegen schade, temperatuur en veel dingen, worden pantser, wat dan ook.

Slimme pakken zijn gemaakt met high tech materialen, meestal polymorf geweven en computergestuurd vol met sensoren, ze zijn als spandex. Ze zijn computergestuurd geest-interface en sensor gecontroleerd met geavanceerde AI om te reageren wanneer ze nodig zijn en worden aangedreven door een kleine nul-punt reactor in je riem.

Ze werken als de huid van een sterrenschip om schade binnenin te repareren en te minimaliseren, het materiaal is geprogrammeerd om maar één kant op te kunnen, in het geval van een pak moet het ook flexibel en comfortabel zijn.

Dale: Dus de Smart Suits kunnen de lichaamstemperatuur controleren en regelen en ook lichaamsfuncties controleren, inclusief eliminaties, correct?

Yazhi: Eh... nee je moet nog steeds naar de wc. Er zijn andere meer complexe, maar dat zijn niet degenen die ik bedoel.

Dale: Ze fungeren als pantser en buigen kinetische en gerichte energiewapens af of absorberen ze, toch?

Ja, kinetische en energie worden beide geabsorbeerd, en in tegenstelling tot een Star Trek schild dat zwakker en zwakker wordt bij elke inslag, verzamelen deze pakken de ontvangen energie en verspreiden het met behulp van een toroïdale energie vortex. Het maakt het schild sterker bij elke inslag. Je kunt energie niet vernietigen, je kunt het alleen transformeren. Zoals je weet. Dus de energie die het pak ontvangt wordt verspreid over de torus die het is of die het heeft of maakt.

Dale: Ik begrijp het en het is zinvol. Dank je.

Dus de energie kan geen gat in het pak maken, het verspreidt het alleen om je heen. Hetzelfde geldt voor de schepen. Hoe meer je ze raakt, hoe sterker ze worden.

Oké, hoe zit het met krachtvelden?

Dat is een schild. Hetzelfde, alleen een andere manier om het te noemen.

Dale: Kunnen we bespreken hoe je ze maakt, of is dat te gevaarlijk?

Yazhi: Je genereert een cocon met een toroïdale energie mathematische dynamiek met een basisformule die ik Gosia een paar minuten geleden heb gegeven.

Herinner je je het dominante Frequentie principe? Je gebruikt zoveel energie in je toroïdale veld dat het de dominante frequentie wordt van de directe omgeving. Het is alsof je verschillende toroïden binnen elkaar produceert.

Je schip, of pak, zit in het midden en is de energie-"motor".

Dus als je geraakt wordt door een energiewapen bereikt het de buitenste laag, die de energie een beetje verspreidt, dan naar de volgende, die het nog meer verspreidt enzovoort. Tegen de tijd dat het de binnenste laag van de toroïden bereikt, die als een ui in elkaar zijn geplaatst, wordt de energie van de inslag tussen hen gedissipeerd, en voedt het in feite de cocon of de schild-toroïde.

Dale: Ok, maar ik wil een krachtveld of schild maken als een deur of om een gat in het ruimteschip af te sluiten. Hoe zou dit gedaan moeten worden?

Je hebt een motor nodig. Een magnetische vortex generator.

Het lijkt erop dat de toroïden de basis zijn voor alle veldgeneratie.

Basis van zowat alles.

Een magnetische vortex generator. Een motor voor een sterrenschip kan dit beter beschrijven.

Het pak en het sterrenschip zijn beide de dingen die schilden gebruiken. Pakken en sterrenschepen gebruiken hetzelfde principe om hun schilden te genereren.

Makkelijker te beschrijven met een motor. Sterrenschipmotoren werken als een turbine, zoals een straalmotor. Ze bestaan uit tegen elkaar in draaiende dunne binnenturbines, de ene gaat de ene kant op, de andere de andere kant op, met de klok mee en tegen de klok in. Ze draaien gemiddeld rond de 100.000 omwentelingen per minuut bij standaard "militair" vermogen, dat wil zeggen zonder toevoeging van extra vermogen.

Elke inwendige turbine wordt gevoed met een elektrische stroom met een zeer hoog voltage en een zeer hoge stroomsterkte, in de TEV-reeks, dat is Triljoen Elektronvolt. Eén turbine in één richting krijgt één spanningspolariteit en de volgende de tegenovergestelde. Terwijl zij draaien, keren zij het resulterende elektromagnetische hoge energieveld binnen de kern van de turbine van de motor om. En zoals alles heeft het een negatieve en een positieve. Zo resulteert de stroom van de energiedynamica in de voorwaartse van de turbine die één polariteit heeft en de AFT het tegengestelde met de stroom van geladen elektronen.

Dit is de resulterende stroom. En tijdens het proces creëert het een cocon.

Die cocon kan meerdere malen worden gereproduceerd als een ui door de verhouding in uitgaande elektromagnetische Frequentie van elke contraroterende turbine te manipuleren. Het inwendige van de turbine zal een distributeurachtig deel hebben aan de basis van de magnetische leviterende nul-wrijving as. Zoals een elektrische motor, zoals de borstels ervoor. Maar zonder onderdelen die elkaar raken. Dat stuk zal elke turbine zijn nominale lading geven.

De relatie tussen hen verandert de output van elk componentveld en het resulterende gemiddelde voor het hele complex van velden die het schip omhullen. Ben ik nu een beetje duidelijk?

Dale: Absoluut, ik begrijp het en kan het me heel gemakkelijk voorstellen... dank je. Zoals ik het zie zou het moeilijkste zijn om de stapels van de bladen elektrisch van elkaar te isoleren. Tenminste voor mensen.

Yazhi: Ja, ze zijn een ingewikkelde bewegende machine. En ook de oorzaak van veel problemen. In 2016 had een Alfratan L-klasse gevechtsvliegtuig last van een magnetische asafwijking van de motorturbine. Het veroorzaakt van inwendige turbine wrijving. Resulteert in een explosie en het verlies van het vaartuig. Dit ingewikkelde onderdeel was er de oorzaak van.

Nu moet ik zeggen dat dit boven zwaartekrachtgenerators en zwaartekrachtmanipulatie voor aandrijving is. Geavanceerder aangezien het de Frequentie van de molecules manipuleert, van de kwestie van het volledige vaartuig en de inhoud.

Dale: Als je je herinnert dat ik je vertelde dat ik kleine 6-inch hoge snelheid turbine vacuümpompen gebruik in mijn laser proces werk. Ze draaien gemiddeld zo'n 80.000 toeren per minuut en hebben 8 bladen.

Yazhi: Ja.

Ik gebruik er op dit moment twee. Ik denk vaak aan deze en de overeenkomsten met onze ambachtelijke motoren... maar natuurlijk zouden ze worden aangepast voor het verplaatsen en regelen van elektronenstroom en niet atomaire of moleculaire stroom.

Nee, wij gebruiken elektronenstroom in een plasma. Niet atomair of moleculair.

En voor het plasma uit de snuit hebben we geen drijfgas nodig zoals in de ruwe menselijke pogingen om een werkende plasmamotor te maken.

Dale: Zoals het plasma in deze buis, ben ik nu aan het verwerken. Begrepen... dank u. Rechts buiten beeld is de turbopomp waar ik het over had.

Yazhi: Dank je. Dat plasma is puur elektrisch of gebruik je een gas?

Dale: Ik gebruik energie van een zuiver helium gas... dus niet zoals onze motoren... maar een soortgelijk idee.

Deze motoren gebruiken zeer speciale materialen om de bladen en omhulsels enz. te maken, klopt dat? Zijn ze ook gebaseerd op polymorfe materialen?

Yazhi: Ja, de materialen zijn hier heel belangrijk, je hebt polymorfe titaniumlegeringen nodig die gesmolten worden in zero G en een perfecte gewichtsbalans voor de turbinebladen. De typische kerntemperatuur voor een motor is iets boven 2000° C. De gewichtsbalans kan worden bereikt als het materiaal wordt gesmolten terwijl het moleculair bindt met behulp van een Matrix die computergestuurd is.

Dale: Hmm ik heb opgemerkt dat je zei dat we een voortstuwingsmiddel gebruiken... Ik wist dit niet... Ik dacht dat het gewoon elektronen en vrije energie was.

Yazhi: Wij hier hebben alleen een zeer hoge TEV-elektronentelling nodig. Maar op Aarde gebruiken ze brandstof, en het elektromagnetische plasma wordt alleen gebruikt om de energiestroom te leiden om de efficiëntie van de raketmotor te verhogen. Verhoogt het rendement, maar levert niet de stuwkracht zelf.

Dale: Dus wat voor soort brandstof gebruiken we? Moeten we bijtanken of is het gemakkelijk verkrijgbaar, zelfs in de ether?

Yazhi: We gebruiken geen brandstof. We gebruiken elektrische stroom van condensatoren of grote spoelen die op supergeleidertemperatuur werken en gevoed worden door nulpuntreactoren. Geen brandstof, geen noodzaak om iets op te laden, geen wrijving, dus het vaartuig heeft vrijwel onbeperkt bereik.

Dale: Oh, het spijt me, ik begreep hierboven dat je bedoelde dat we brandstof moesten gebruiken en ik vond dat het me verwarde. In het verleden heb je het nooit over brandstof gehad en ik dacht niet dat we zoiets gebruikten.

Yazhi: Ja, het is vol rendement Nulpunt. Ik had het over de zogenaamde magnetisch aangedreven hoogenergetische raketmotoren die nu worden ontwikkeld in het NASA Jet Propulsion Lab.

Dale: Ah, dat klinkt logischer. Ik begrijp het, sorry, ik denk niet meer in termen van NASA en raketten en zo, niet meer sinds ik met jou en mijn familie ben gaan praten. Het is tenslotte zo primitief.

Maar onze straalvliegtuigen gebruiken wel zirkonium of titaniumlegeringen.

Yazhi: Ze zijn te broos, en ze zijn niet polymorf, dus ze kunnen niet zelf-genezen waardoor er inwendige scheuren ontstaan die resulteren in de vernietiging van de turbine.

Ja. Je hebt gelijk op alle punten... en dit is het probleem met door mensen gemaakte vaartuigen en straalmotoren hier nu. Ze zouden beter zijn als ze de bladen in de ruimte konden maken, in nul zwaartekracht, voor betere legering, maar ze doen niet veel van dat soort dingen voor zover ik weet.

VOLGENDE DAG:

Yazhi: Dus we hadden het over schildgeneratie.

Dale: Ja, ga door.

Yazhi: Gisteren beschreef ik de omhulling van een vaartuig in een magnetische toroïde. Magnetisch alleen is niet voldoende. Dat is het middel om een doel te bereiken. Wat je nodig hebt in de combinatie van elektromagnetisch, om de specifieke, perfecte en precieze Frequentie van het schild te controleren. Wat we schildharmonischen noemen. Zoals ruw gezien in Star Trek (ten onrechte trouwens).

Dat wordt gecontroleerd door de centrale AI-computer en wordt bereikt of gewijzigd door het variëren van de verhouding tussen de meervoudige contraroterende turbines en de toegepaste spanning op elk van hen, en de relatieve snelheid tussen hen.

Dit elektromagnetisch schild met specifieke harmonischen zal een plasma opwekken. Geladen deeltjes die de energie van een wapen, zoals een plasmakanon of laser, zullen verspreiden. Het zal de energie ioniseren en het plasma simpelweg voeden als meer energie.

Maar dan is er het laatste deel en het interessantste: zoals je je herinnert met de Tractor Beam, kun je effectief alles genereren als je de energieblauwdruk tot op moleculair niveau hebt. Dit schild dat het gehele vaartuig omhult werkt op precies dezelfde manier, omdat het precies hetzelfde principe is.

Dus in theorie zou je het vaartuig kunnen omhullen in een gedrukte "titanium cocon" of gedrukte "stalen cocon." Maar een schild dat vast is, is niet zo sterk als een schild dat al verdampt is. Dus wat de afdruk maakt zijn hoogenergetische deeltjes met een zeer hoge snelheid. Ik heb het over enkele triljoenen Tesla.

Wat is donkere materie voor ons? Gewoon alles wat materie is dat niet in 3D is. Nu zal dit antimaterie schild misschien niet zo worden beschouwd met menselijke ogen, omdat mensen een andere definitie van antimaterie hebben.

Een vergissing rechtzetten: Donkere materie is geen antimaterie. Antimaterie is dezelfde nucleaire en moleculaire structuur met een tegengestelde lading, toch? Dat heeft de neiging elkaar op te heffen!

Dale: Ja. Precies, maar dit is de menselijke definitie.

Yazhi: Als donkere materie massa is die de aardwetenschap niet heeft kunnen verklaren, maar volgens hun formules wel moet bestaan. Het moet er zijn, maar ze kunnen het niet vinden.

Dat is eenvoudig uitgelegd als op een DOH makkelijke manier voor ons, dat is omdat de menselijke wetenschap alleen rekenschap kan geven van 3D waarneembare materie en niet van iets dat zich in een andere dichtheids-dimensie bevindt.

Dus met een schild dat zijn eigen energie genereert, wat gebeurt er als je het meer energie geeft, of het nu uit de kern van de torus komt die het vormt of van buitenaf, het wordt gewoon sterker. Je voedt het beest. Dus hoe meer je op een van onze schepen schiet, hoe sterker het schild wordt. Of het nu kinetisch is of op energie gebaseerd.

Kinetisch, zoals een kogel met verarmd uranium die 1500 voet per seconde vliegt. Het kan niet doordringen. Want als het het schild bereikt, is de energie zo groot dat het verdampt en in pure energie verandert.

En alsof dat nog niet genoeg is, de Frequentie is zo dominant dat het ook de dichtheid van het bestaan van de inkomende slak zou veranderen, hetzelfde principe als wanneer je het schip in hyperruimte laat springen. Wat het schild weer voedt.

Nu, een probleem volgens de mensen, wat gebeurt er binnenin zo'n energie vortex. Er zou nooit een signaal uit komen, waardoor het sterrenschip "incommunicado" zou zijn. Maar dat is radio en microgolf (meer radio, gewoon een andere frequentie). Maar wij gebruiken door zwaartekracht veroorzaakte muon-neutrino. Dat gaat er wel doorheen omdat het als een stroom in de ether bestaat op een boven UHF (Ultra Hoge Frequentie) boven zo'n beetje alle dichtheidsdimensies.

Dit betekent: Dat zwaartekracht door sterrenschilden heen kan komen. Dus dat impliceert zwaartekrachtwapens. Toch?

Dale: Misschien.

Yazhi: En ze bestaan.

Ha, ik wed dat ze bestaan...

Als je kunstmatige zwaartekracht kunt maken voor het comfort van de bemanning van een sterrenschip, kun je het concentreren in een straal.

Werkelijk? Een zwaartekrachtstraal. Mooi.

Yazhi: En dat doe je de hele tijd als je specifieke gerichte frequenties in communicatie stuurt, alleen meer geconcentreerd, zoals je lasers. Wat is zwaartekracht? Mensen willen het niet zeggen of begrijpen het gewoon niet.

Mensen hebben geen idee.

Het is een stroom in de ether. Maar ze erkennen het bestaan van de ether niet, dus hoe kunnen ze? En natuurlijk doen ze dat wel, Dale, maar ze houden het in, of binnen, zwarte projecten.

Dale: Ze erkennen het niet omdat ze het niet begrijpen. Zelfs als ze het gebruiken.

Yazhi: Als ze zouden erkennen dat ze het weten, dan zouden ze een pot met wormen openen waar ze uiteindelijk gratis energie aan de menselijke bevolking zouden geven, dus ze "zeggen" dat ze het niet weten, maar ze weten het wel!

Misschien kunnen ze het gebruiken of zelfs opwekken, zonder te weten wat het in hemelsnaam is. Gegeven.

Elk schip heeft zwaartekracht generatoren langs de romp. De zwaartekrachtgenerators, die als een bol worden gevormd fundamenteel roterend verrijkt kwik, dienen als controleoppervlakten op een standaardvliegtuig, voor manoeuvres, veranderend aspect, hoogte, rol, gier, zoals rolroeren, kleppen, roer en lamellen op een vliegtuig. Zij kunnen de ambacht, starship, als aandrijving met beperkte snelheid bewegen. Niet praktisch voor reizen. Daarvoor heb je een plasmajet nodig, of Hyper Space (merk op dat ik het woord warp niet gebruik, want dat is Einstein gekromde ruimte, en dat is gewoon een hoop mest).

Maar die eenvoudige zwaartekrachtgeneratoren voeden het schild wel met hun eigen hoogfrequente cocons, met specifieke punten langs de romp. En die alleen al zijn zeer effectief tegen zwaartekrachtwapens. Zelfde principe, afbuiging. Hetzelfde als met materie, plasma of wat dan ook. Het maakt de inkomende golf onschadelijk en verspreidt het over het schild zelf.

Dus ter afsluiting van dit deel. Het schild van een sterrenschip is niet alleen één energieding van één Frequentie, maar het is een zeer complexe ui van zeer gecontroleerde energiedynamiek van puur hoge energie magnetica, tot plasma tot nulpunt genererende "antimateriedeeltjes" tot zwaartekracht, alles in één.

Dus, begrijp ik het een beetje?

Ja, helemaal. Dank je voor deze uitgebreide uitleg.

Gosia: Is er een afbeelding die het kan illustreren?

Yazhi: Een seconde, laat me eens kijken wat er beschikbaar is.

Ik gebruik niet graag Star Trek of Star Wars illustraties omdat het een idee van science fiction oproept, niet als iets dat op dit moment om me heen werkt. Zelfs de elektriciteit die deze computer voedt die een signaal naar de jouwe stuurt, komt van Nulpuntenergie van 4 sterrenschipreactoren.

Er is niet veel online op het gebied van illustraties. Ik zou kunnen photoshoppen, maar ik heb tijd nodig.

Dit is dom, erg low tech, instortende schilden, en CRT schermen. We zijn ver boven Star Trek technologie.

OK, geef me een momentje, ik moet terug naar het begin. Goed, toen we het gesprek begonnen, had je het over de motoren... tegenrotatie turbines.

Yazhi: Dat is waar ik op in zou gaan, het hoe.

Dale: Dus om duidelijk te zijn, in tegenstelling tot onze, of mijn kleine turbines, met veel stapels bladen, draaien de bladen in ons vaartuig eigenlijk tegengesteld aan elkaar in plaats van allemaal in dezelfde richting te gaan. Is dat juist?

Ja, ze roteren tegengesteld om een differentiële lading te creëren die een draaikolk effect creëert in de kern van de turbine en daarmee explodeert elektriciteit bij TEV-tellingen in een elektromagnetische plasma toroïde met controleerbare en specifieke frequenties die op hun beurt kunnen worden gebruikt voor schildvorming of voor voortstuwing met behulp van Plasma Straal effect of Toroïde Hyperruimte sprong.

****Leuk weetje:** De turbine kern van elk van de 4 hoofdmotoren op dit schip zijn zo groot dat er 3 SUZY klasse gevechtsschepen in zouden passen. Stel je de stuwkracht voor die ze genereren!

Ik kan en kan niet op hetzelfde moment. Ok, dank je. Volgende verduidelijking. Als onze schilden zo krachtig zijn en sterker worden bij een aanval, hoe is het dan mogelijk dat iemand ooit een sterrenschip kan beschadigen of verliezen... bij een aanval of een oorlog, of zelfs andere ET-schepen, zeg maar met gelijke bescherming.

Yazhi: De kwetsbaarheid zou zijn om de basisopeenvolging van schildharmonischen te kennen. Dat is het specifieke frequentiebereik van de magnetische niveaus van het schild, die bepalen wat de andere niveaus doen. Als je de wiskundige relatie kent, ken je de Frequentie van de energiestroom die de schilden op alle niveaus genereert. Je kunt een scalaire hoge energie-uitbarsting genereren met een plasma- of energiekanon met exacte destructieve frequentieharmonischen, specifiek afgestemd om de fluxdynamiek van een vijandelijk schip te verstoren.

Gosia: En dat is wat ze doen als ze je aanvallen?

Yazhi: Ja. Dus je moet de schildbasis harmonics zo nu en dan veranderen om ervoor te zorgen dat ze niet naar de vijand uitlekken.

Dale: Ik begrijp het, ik had dat antwoord niet verwacht, maar ik begrijp nu dat de enige manier om door de schilden heen te komen is om de frequentie dynamiek te kennen.

Gosia: Hoe zouden ze die Frequentie kennen?

Yazhi: Een spion. Zelfs sensoren kunnen wat uitlezingen geven (maar niet genoeg). Maar het gebruik van spectrometer technologie kan Frequentie bereiken aflezen door op een tabel te vergelijken hoe een bekend deeltje zich gedraagt bij interactie met de verschillende niveaus of lagen van het schild.

Maar in dit geval, is het niet één frequentie zoals in Star Trek 7.53 MHZ. Het is een ingewikkelde wiskundige sequentiecode, dynamisch, waarbij je moet begrijpen hoe een opeenvolging van bewegende frequenties zich tot elkaar verhoudt.

Dale: Bijvoorbeeld, G... als ik een Frequentie had van laten we zeggen 1.5743 Gigahertz, (laag in alle opzichten), en de vijand creëerde dezelfde Frequentie maar met 180 graden uit fase, zou het de oorspronkelijke Frequentie annuleren of teniet doen.

Ja.

Dale: Het is duidelijk dat de technologie om deze dingen te doen ver, ver, ver boven het menselijk vermogen ligt en dat sommige dingen alleen in 5D en hoger kunnen worden gedaan.

Als je een schild hebt met een rode lijn. Alles wat je nodig hebt is om de Frequentie te kennen. Dan genereer je zijn tegenpool (blauwe lijn). En je annuleert de rode lijn. Geen schilden: vijandelijk schip kwetsbaar.

Dale: Prachtig, ik denk dat dat het wel zo'n beetje is.

Yazhi: Ok. Nu, om te verduidelijken wat gisteren ook al werd gezegd. U had het over specifieke titaniumlegeringen die bestand zijn tegen temperaturen tussen 2000° en 3000° C. In theorie kun je een tegengesteld draaiende magnetische turbine maken. Het eerste probleem is de nauwe toleranties die nodig zijn. Dan moet de turbine perfect in balans zijn, want u gebruikt een zeer hoog toerental van meer dan 100.000. Dat is meer dan 10 keer de motor van een raceauto. Hoe smelt je in hemelsnaam een perfect gebalanceerd turbinestuk uit titanium?

Dale: Trouwens, de bladtoleranties voor mijn kleine turbines zijn onder de .0001 en de balans moet bijna perfect zijn.

Yazhi: Heel goed! Dan hebben we het hoofdprobleem.

Dale: We gebruiken ook mag lev lagers... magnetische levitatie, G.

Yazhi: Mooi en geavanceerd!

Als je op aarde een ventilatorblad van een vliegtuig verliest, kun je nog landen op het dichtstbijzijnde vliegveld. Stel in ons geval, wat als ons schip hier een turbine storing krijgt, 440 LY verwijderd van haar droogdok? Ze kan hyperruimte bereiken op één motor alleen. En ze heeft ook nog 4 andere kleine motoren. Het gebruik van polymorfe metalen lost het probleem op.

Zo zijn de scheepsrompen gebouwd.

Microscheurtjes die later een groot probleem zullen veroorzaken.

Dale: Merk nu op dat elke bladstapel op die motor... allemaal verschillend met verschillende hoeken voor brandstofcompressie, maar allemaal in dezelfde richting en dezelfde snelheid gaan. In ons vaartuig roteert elke schoepstapel tegengesteld aan de andere...?

Yazhi: Ja. Dat lost ook het traagheidsprobleem op. Probleem dat een standaard vliegtuig nodig heeft om een "trimwiel" te hebben. Vooral in propellervliegtuigen met één motor.

De turbines van een ruimteschip hebben niet zulke grote bladen als die van een straalmotor, omdat er geen lucht wordt samengeperst, niets wordt samengeperst. Wat ze nodig hebben is om zeer, zeer efficiënt zeer hoge niveaus van elektriciteit te geleiden in een flux stroom. Dus de metaallegering van de turbine moet niet alleen hittebestendig zijn, maar ook zelfhelend, en alsof dat nog niet genoeg is moet het supergeleidend zijn bij extra hoge temperatuur <---<--- Dus het is een zeer speciale legering. Dus heb je een specifieke moleculaire structuur nodig in het turbine metaal. Die structuur is kristallijn.

Dale: Een geordende kristallijne structuur of meta kristal?

Yazhi: Meta kristal. En polymorf. Het metaal is een kristal of gevormd als een kristal. Die zijn meta (meer) dan een kristal zoals Dale zei.

Dale: Je vertelt de atomen letterlijk waar ze moeten zitten in de kristal rooster structuur wanneer je het onderdeel maakt... zo cool.

Yazhi: Dus de elektrische stroom is bijna perfect of perfect. Dat betekent een gelijkmatige stroming in de hele turbine sectie. Als je meer stroming hebt bij de basis waar de elektriciteit wordt toegevoerd en niet zoveel AFT, zal het resultaat chaotisch zijn, en zal je weerstand creëren. Bleed off-Frequentie plasma dat nutteloos is. Verbruikt alleen stroom, verstoort de stroom en zo verder. Daarom moet het turbinemetaal zelf supergeleidend zijn. Structuur van een polymorf metaal. Het zijn gesmolten deeltjes die programmeerbare chemische en elektrische bindingsplaatsen hebben. Met intelligent bedoel ik AI gestuurd. De complexiteit van elk polymorf deeltje maakt het noodzakelijk om alle interferentie te verwijderen, inclusief zwaartekracht.

Dale: Ook waarom het in 0 G en door intelligente magnetische velden gebouwd moet worden, toch?

Yazhi: Ja. Elke spike wordt onafhankelijk bestuurd door een frequentie door een stroom bestuurd door een holografische computer AI. Elke spike stoot een ander af of trekt een ander aan, en kan worden geprogrammeerd om te reageren, specifieke anderen af te stoten of aan te trekken, afhankelijk van het veld van elektriciteit/magnetisme waar het zich in bevindt. Dit betekent dat met het gebruik van specifieke frequentiebereiken voor specifieke gebieden van een structuur je de deeltjes kunt sturen om zich aan elkaar te hechten, waarbij ze een zeer precieze vorm aannemen, naar believen. De moleculaire binding is sterker dan de binding tussen standaard vliegtuigwaardig titanium of staal. Dat betekent dat je het polymorfe metaal met de computer in elke gewenste vorm kunt brengen en dat het in die vorm een vaste massa zal zijn.

Willekeurige atomaire structuur.

Yazhi: Het is niet willekeurig, het wordt gecontroleerd tot op moleculair of bijna moleculair niveau met het gebruik van harmonischen van een frequentie. En als zo'n structuur schade oploopt, kan het maar één vorm aannemen, dus het geneest in nano-seconden. Geen metaalmoehedsprobleem omdat er nooit scheuren kunnen ontstaan, de turbines zijn zo goed en nieuw als altijd.

Dale: Sorry, ik bedoelde dat menselijke constructie willekeurig is.

Yazhi: Ja, of bijna. Dus met harmonischen kun je het polymorfe metaal programmeren om elke vorm aan te nemen met een kristallijne structuur. Niet volledig kristal. En er zijn andere toepassingen voor dit materiaal als kristal. Zoals transparante rompplaatsen, (in dit schip gebruikt voor ramen en luifels waarbij het raam net zo sterk is als de rest van de romp eromheen). Transparante supergeleidende supermetalen. Mensen denken dat ze alles kunnen retro-engineeren

op een niet-menselijk vaartuig. Ik denk niet dat ze iets kunnen doen om deze metaalsoort te reproduceren.

Zelfs niet in de buurt. Zelfs de zwarte projecten niet.

IM. *Pictures not supported*

Oh, cool, ik gebruik dat spul.

Elke spike is een hechtingspunt. En elke piek reageert anders als hij aan een veld wordt blootgesteld. Sommige trekken anderen aan, andere niet. De vorm van het uiteindelijke object hangt af van de harmonischen zoals ontworpen door de computer die harmonischen toewijst aan elke plek van het object die het vormt en zijn vorm geeft met verschillende energiefrequenties waaraan het materiaal wordt blootgesteld. De theorie is vrij eenvoudig.

Het metaal kan niet alleen een vaste vorm aannemen, maar het kan ook bewegen zoals op de afbeelding. Het kan golven, vervormen of zich aanpassen. Dit samentrekken en uitzetten van sommige componenten creëert het verschil tussen de verhouding van elke turbine laag of blad om de uitgaande, of Frequentie output van de motor te variëren. Er zijn dus geen servo's nodig, geen bewegende delen naast de rotatie en de precisie is groot. En grote precisie heb je nodig om de exacte Frequentie te creëren voor een bestemming wanneer je in hypersnelheid bent.

Een onderdeel dat beweegt om iets te veranderen.

Ik moet gaan. Ik kan 's nachts verder gaan als je wilt en geïnteresseerd bent. Als ik enige zin heb, want ik weet niet hoe u dit ziet.

Dale: Altijd geïnteresseerd. Snelle vraag. Vind je het erg dat ik interactief ben met ons gesprek of heb je liever dat ik stil blijf en niet onderbreek. Ik behandel het alsof we oog in oog staan en praten, weet je?

Zo veel als je wilt, alsjeblieft. Als ik verder moet schrijven zonder onderbreking doe ik dat gewoon, en dan stop ik en lees je:

Dale: Ok, ben je klaar om te gaan? Hebben we de schilden en bijbehorende apparatuur voldoende besproken? Ik denk dat al onze vragen beantwoord zijn.

We kunnen nog verder gaan. Ik heb een domme vraag.

Oké, alsjeblieft.

Waarom zouden of waarom verzwakken de schilden in een Star Trek sterrenschip bij elke inslag? Ik bedoel, dat is voor mij niet logisch. Ik kan het begrijpen als er iets doorheen kan komen.

Dale: Ik heb geen idee, anders dan om opwinding te genereren. En niemand zou begrijpen dat de schilden sterker worden of de ene energie omzetten in een andere.

Yazhi: Ja. Omdat ze werken als een verzwakkend ijzeren schild. Niet als een energie schild, want als datgene wat ze genereert niet beschadigd is, waarom zouden ze dan verzwakken?

Je hebt wat energie nodig om een nulpuntseffect op te starten. Dus hoe meer energie aan de ene kant, hoe meer energie de andere kant zal reageren. Dat is waarom wanneer je een energiewapen op de schilden schiet, ze alleen maar sterker worden omdat het één kant voedt en de andere compenseert, koppeleffect.

Dit is voor Gosia (Yazhi laat een video zien) niet zozeer voor jou, Dale, want jij hebt dit al gezien: Voed de machine nu met enkele miljarden Tesla en je ziet wat ik bedoel.

Dale: Ik kan me moeilijk een Miljard Tesla voorstellen...

Yazhi: Meer een triljoen Tesla.

Dale: Grootste magneet hier op aarde die ik ken is momenteel 40 tot 50T. Hij staat in Florida, VS.

Nu zie je waarom niets door deze schilden komt! Ok, je ziet mijn getallen misschien als een beetje top overdreven. Maar vergeet niet dat we het hier over hele grote machines hebben. Een van de Sterrenschip Turbines op dit schip, is ongeveer (geen exact getal) 150 meter lang.

Dale: Ik heb Tesla getallen in de duizenden of tienduizenden gezien in magnetische implosie apparaten, maar dit veld is slechts voor een fractie van een seconde.

Yazhi: Ik vertaal naar Tesla met mijn verstand alleen. Ik gebruik normaal Electron volt voor dit. In de TEV-telling.

Dale: Ja, begrepen.

Yazhi: De motoren van ons schip: 8 tegengesteld draaiende plasma turbines, 4 hoofd, 4 secundair, en wat ze voedt zijn 4 Zero-point dual toroidal kristal kernreactoren, de grootte van een grote schuur. Hun energie gaat door een serie van 12 supergeleider spoelen, 6 aan elke kant van het schip, en dan in de motoren. Deze keer heeft Star Trek het bijna goed, want het is min of meer hoe de USS Enterprise NCC 1701 is opgezet, maar de Enterprise heeft geen "turbines".

En de kabels alleen al die het systeem voeden zijn ongeveer een meter in diameter en supergeleiders. De kern moet zo'n 70 cm zijn, plus isolatie. En meerdere van hen. Ze zien eruit als pijpen, niet als kabels. Dus ik praat hier uit de top van mijn hoofd, ik zou moeten gaan naar engineering om de werkelijke cijfers te krijgen, maar ik ben er vrij zeker van dat ik ben niet zo ver naast.

Zoals de kabels die de San Francisco Bay Bridge omhooghouden.

Yazhi: Zoals die, ja.

Maar u moet begrijpen dat deze magnetische motoren zoveel kracht nodig hebben om de dichtheid te veranderen en een sterrenschip voort te sturen dat bijna 2 kilometer lang is, een mijl en een kwart. En wie weet hoe zwaar ze is! Stel je de kracht voor die nodig is om de frequentie te veranderen van de materie waaruit zo'n groot schip bestaat.

Dale: Verandert het inpakken van het schip in de 5D bel en een Torus de dichtheid van het schip of zijn massa op enige manier?

Yazhi: Ja, dat is hoe het werkt. Het schip is omhuld door zijn eigen torus. En de torus verandert de frequentie van alles wat erin zit, het dominante frequentieprincipe. En de AI-computer zal de frequentie van het schip en alles erin veranderen om overeen te komen met die van de bestemming. En dingen die dezelfde Frequentie hebben zijn meer van hetzelfde, dan ben je op de bestemming.

Dale: Ja, ja, zoals het moet voor voortstuwing en het bewegen door de Ether van het ene punt naar het andere.

Yazhi: Het beweegt niet echt door de ether. Het verandert van dichtheid en Frequentie en een Frequentie is de bestemming. Waarom? We zouden moeten ingaan op het principe van niet-lokaliteit. Dat betekent dat er vanuit de ether geen hier en geen daar is. Het is slechts een verandering van aandachtspunt afhankelijk van je Frequentie van waarneming.

Dat betekent dat de Aarde op zichzelf gezien kan worden als elke andere planeet die ooit bestaan heeft. Dus het schip beweegt niet. Het kijkt alleen eerst naar Erra, daarna kijkt het naar de Aarde. Maar daarvoor moet je de Frequentie van elke molecule van het schip en alles erin veranderen om overeen te komen met een Frequentie kaart die de Aarde aangeeft. En een sterrenschip van een mijl en een kwart lang heeft nogal wat massa. Dus heb je een heleboel Teslas nodig.

Aangezien het schip niet beweegt, is dit geen aandrijving, dus geen zorgen over ruimtepuin, rotsen, asteroïden en dat alles. Science fiction zegt dat het gevaarlijk is voor een sterrenschip, omdat zelfs een klein stofdeeltje een gat in de romp kan maken. Dat geldt als je op snelheid bent. Dat is impuls, voortstuwing, plasmastraal of plasmaraket. Maar zelfs dan is een inslag op een stuk rots geen probleem omdat het zal worden verdampt en alleen de schilden zal voeden zoals eerder beschreven.

Een andere manier om uit te leggen waarom zoveel kracht in Tesla of TEV zit, is dat in menselijke termen, dit sterrenschip en degenen die erop lijken, een singulariteit voor hen maakt, een wormgat, een Einstein Rosenberg brug, en er dan in springt. Allemaal naar geloven. Als je het zo ziet begrijp je nu waarom zoveel kracht, en waarom ik niet overdrijf. En binnenin, terwijl u bezig bent, zal uw kopje thee geen rimpeling voelen!

Dit schip zal alleen vibreren als het plasma-jet aandrijving manoeuvreert. Dan voel je de inspanning die die 4 enorme motoren leveren om deze reusachtige bak rond te bewegen. Ik voel dit vooral als het retro breekt. De inspanning om dit grote, massieve schip te stoppen, van zo'n 50 000 meter per seconde naar een orbitale snelheid, wat het ook moet zijn (varieert).

Dit alles mag er dan uitzien als zeer high tech en dat is het ook, maar sommige dingen blijven eenvoudig. Hoewel het 2 frontale motoren heeft voor manoeuvreren, komt de belangrijkste retro stuwkracht van iets simpels als omkeerbare emmers.

Dale: Eenvoudig in principe ja, extreem in implicatie en nauwkeurigheid. Heel even maar... Stel je voor dat jouw techniek, jouw kennis, voor jou misschien soms wat zweverig overkomt, maar voor ons op deze planeet ongelooflijk en bijna onbegrijpelijk is. Ik weet dat jullie haar een blikje in de ruimte noemen, maar op dit moment is jullie schip magisch.

Yazhi: *Pictures not supported*

Gosia: Wat is dat?

Dale: Hahahaha, zoals de racevliegers in Star Wars. Gewoon een stoel monteren. Op een straalmotor en gaan.

Yazhi: Omkeerbare stuwkracht emmers. Trouwens, soms praat ik maar wat en heb ik geen idee of ik iets zinnigs zeg, of dat ik mezelf overdrijf of juist onder-doe.

Dale: Geen probleem, ik ben het helemaal met je eens en ik dank je voor je nauwkeurigheid.

Yazhi: *Pictures not supported*

Menselijke plasma aandrijfmotor (die nog steeds drijfgas gebruikt).

Dale: Ja, gebaseerd op de wet van Newton.

Yazhi: *Pictures not supported*

Je hebt meer elektrisch sap nodig in gemoduleerde frequenties om te kunnen functioneren met elektrisch plasma alleen zonder gas, geen brandstof en geen drijfgas, veel meer elektriciteit.

Dale: Wat ik ook begrijp is dat dit allemaal DUMBEd down en gezet in menselijke termen voor begrip, maar er zijn niet noodzakelijk equivalenten in menselijke woorden en dus onze wetenschappers hier kan niet begrijpen dit alles als zijnde echt of haalbaar.

Yazhi: Ja. TEV of Tesla's... Wij gebruiken die metingen niet. We hebben onze eigen. Erg moeilijk te vertalen.

Dale: Ja, natuurlijk, maar het helpt mensen de concepten te begrijpen. Maar we missen nog steeds 2/5e van de basispuzzel.

Yazhi: *Pictures not supported*

Een plasma-generator voor een plasmastraalmondstuk in het midden, de injector. Gebruikt nog steeds Jet Fuel. Bijvoorbeeld TR3B vliegtuigen, verbranden nog steeds Jet Fuel, maar weinigen erkennen dit.

Dale: Ok, klaar voor een ander onderwerp?

Yazhi: Ja.